**Менеджер задач**

**[WUNU\_G]**

**[TASK FLOW]**

| ВЕРСІЯ: 1.0 | ДАТА ПЕРЕГЛЯДУ: 22.04.2024 |
| --- | --- |

| **Ім'я затверджувача** | **Назва** | **Підпис** | **Дата** |
| --- | --- | --- | --- |
| Адам Іванюш |  |  | 27.03.2024 |
| Ружицький Дмитро |  |  | 27.03.2024 |
|  |  |  |  |

Зміст

[Розділ 1. Огляд 1](#_heading=h.3znysh7)

[1.1 Призначення 1](#_heading=h.2et92p0)

[1.2 Сфера застосування 1](#_heading=h.tyjcwt)

[Розділ 2. Архітектура системи 1](#_heading=h.3dy6vkm)

[Розділ 3. Словник даних 3](#_heading=h.1t3h5sf)

[Розділ 4. Дизайн даних 4](#_heading=h.26in1rg)

[4.1 Інтерефейс користувача 5](#_heading=h.lnxbz9)

[4.2 Ієрархія навігації інтерфейсу користувача 5](#_heading=h.1ksv4uv)

[4.3 Перетворення даних 5](#_heading=h.2jxsxqh)

[Розділ 5. Дизайн інтерфейсу користувача 5](#_heading=h.z337ya)

[5.1 Огляд дизайну інтерфейсу користувача 6](#_heading=h.3j2qqm3)

[5.2 Ієрархія навігації інтерфейсу користувача 6](#_heading=h.1y810tw)

[5.3 Категорії функцій користувача (або випадки використання) 7](#_heading=h.4i7ojhp)

[Розділ 6. Інші інтерфейси 7](#_heading=h.1ci93xb)

[Розділ 7. Інші конструктивні особливості 8](#_heading=h.2bn6wsx)

[Розділ 8. Матриця відстеження вимог](#_heading=h.qsh70q) [**9**](#_heading=h.nrl5lkohe2bg)

[Розділ 9. Література 9](#_heading=h.3as4poj)

[Розділ 10. Історія переглядів 10](#_heading=h.2p2csry)

# 

# Розділ 1. Огляд

## 1.1 Призначення

Функціональний опис дизайну програмного забезпечення (SDD) - це документ, який детально описує архітектуру, компоненти, модулі та інтерфейси системи, що розробляється, і слугує вичерпним керівництвом для розробників, дизайнерів користувацького інтерфейсу та інженерів, які працюють над проектом. Документ призначений не тільки для технічних команд, які використовують його для розуміння технічних вимог і розробки коду, але також для менеджерів проектів, бізнес-аналітиків, фахівців з контролю якості та зацікавлених сторін, які хочуть переконатися, що кінцевий продукт відповідає бізнес-цілям і сценаріям користувачів, заявленим на самому початку Це також важливо для У контексті додатку з потоком завдань, SDD надає детальну структуру і взаємодію між завданнями, процесами і вхідними даними користувачів, а також чітке бачення того, як користувачі будуть досягати своїх цілей за допомогою додатку*.*

## 1.2 Сфера застосування

Метою розробки прикладного програмного забезпечення Taskflow є створення інтуїтивно зрозумілого, високофункціонального додатку для управління завданнями, який дозволить користувачам планувати, відстежувати та аналізувати свої щоденні завдання в ефективний та результативний спосіб. Програмне забезпечення включає модульну архітектуру, яка дозволяє інтегруватися з існуючими системами, розширені можливості персоналізації для підтримки індивідуальних робочих процесів та аналітичні інструменти для вимірювання продуктивності. Метою є створення універсального рішення, яке враховує як індивідуальну самоорганізацію, так і командну координацію в різних галузях і розмірах бізнесу, а також забезпечує безперервну синхронізацію на різних пристроях і платформах.

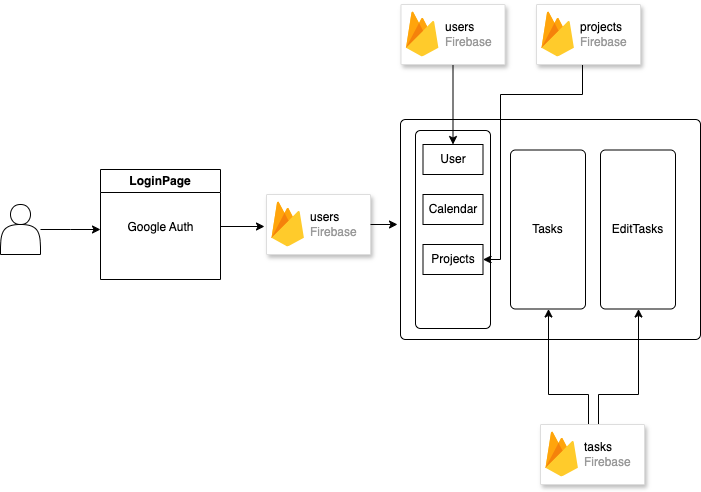
# Розділ 2. Архітектура системи

1. Сторінка авторизації (Login). Користувач здійснює авторизацію через Google. Створюється документ в колекції “users”.
2. Головна сторінка (main). Ця сторінка є частиною додатку для управління завданнями або нотатками.

Інтерфейс має такі елементи:

* Ліва панель:
* Ім'я користувача та кнопка виходу: Вгорі лівої панелі розташоване ім'я користувача та кнопка "Вийти!". Дані беруться з колекції “users”
* Кнопка додавання нового запису: Під іменем користувача знаходиться кнопка "+ Новий запис" для створення нових завдань. Під час натискання цієї кнопки всі дані з полів передаються в колекцію “tasks”
* Календар: Розділ "Календар" з підпунктами "Сьогодні", "Цього тижня" і "Весь час" для фільтрації завдань за різними періодами.
* Категорії: Розділ "Категорії" з підкатегоріями "Інше", "Особисте", "Робота" ці підкатегорії є стандартними при реєстрації користувача. Є також іконки для редагування та додавання нових категорій. Дані передаються в колекцію “projects”.
* Основна панель:
* Заголовок: Напис "Сьогодні", який вказує на поточний вибраний фільтр завдань, цей фільтр змінюється автоматично коли користувач натискає на будь який пункт з лівої панелі.
* Ілюстрація та повідомлення: В центрі сторінки розташована ілюстрація з людиною та списком, а під нею текст "У вас немає завдань!" і пояснення "Для того щоб з'явилися завдання в пункті 'Сьогодні' натисніть на '+ Новий запис'". Коли з'являється запис, ця ілюстрація пропадає і на місці цієї ілюстрації з'являється конкретне завдання користувача.
* Саме завдання: Завдання має таку структуру, як: заголовок завдання, час виконання, кольорове коло (генерується автоматично), категорію завдання, кнопка видалення. Коли користувач натискає на кольорове коло, статус завдання міняється на виконано та зʼявляється кнопка з іконкою “повторити”. За допомогою цієї кнопки користувач може повторити це завдання, але на наступний день (статус завдання міняється в колекції “tasks”, міняється ключ “checked”). Коли користувач натискає на кнопку видалення на якесь завдання, то це завдання видаляється з колекції “tasks”
* Редагування завдання: В цьому вікні користувач може відредагувати своє завдання вибираючи конкретне завдання яке йому потрібно відредагувати. Редагування відбувається в реальному часі, тобто коли користувач починає редагувати будь яке поле, будь які зміни зразу вносяться в базу і відображається на сторінці. Дані беруться з колекції “tasks”

Сам малюнок архітектури



# Розділ 3. Словник даних

Завдання:

* Назва завдання
* Термін виконання
* Статус завдання (виконано, в процесі, відкладено і т.д.)
* Категорія завдання

Категорії (Categories):

* Назва категорії
* Опис категорії
* Кольорове позначення (необов'язково)

Користувачі (Users):

* Ім'я користувача
* Аватар
* Електронна пошта
* Пароль

# Розділ 4. Дизайн даних

## 4.1 Інтерефейс користувача

*Дизайн інтерфейсу користувача для систем управління завданнями (task flow) повинен бути інтуїтивно зрозумілим, зручним та функціональним. Основні елементи включають ліву панель навігації для швидкого доступу до різних розділів, таких як "Всі завдання" . центральний список завдань із важливою інформацією (назва, пріоритет, дедлайн, статус, відповідальний), детальні картки завдань для редагування та перегляду, фільтри та сортування для організації завдань, а також сповіщення та нагадування (в майбутьньому)для своєчасного інформування користувачів про важливі події. Адаптивний дизайн забезпечує зручність використання на мобільних пристроях, дозволяючи швидко переглядати та редагувати завдання.*

## 4.2 Ієрархія навігації інтерфейсу користувача

Інтерфейс користувача для системи управління завданнями (task flow) побудований з урахуванням зручної ієрархії навігації. Головна панель навігації включає розділи "Всі Завдання", "Мій День", "Проекти" . Список завдань відображає назву, пріоритет, , дедлайн та відповідального, а також дозволяє сортувати та фільтрувати завдання. Сповіщення та нагадування інформують користувачів про важливі події, а адаптивний дизайн забезпечує зручність використання на мобільних пристроях.

## 4.3 Перетворення даних

Схема перетворення даних в системі управління завданнями гарантує ефективну та надійну обробку, зберігання та відображення даних. Кожен етап, від валідації та нормалізації до зберігання та виведення даних, має чітко визначені цілі та правила, що забезпечує високу якість даних та зручність використання системи.

# Розділ 5. Дизайн інтерфейсу користувача

## 5.1 Огляд дизайну інтерфейсу користувача

Аналіз дизайну інтерфейсу додатку Taskflow зосередився на наданні кінцевому користувачеві елегантного, візуально привабливого та інтуїтивно зрозумілого інтерфейсу, включаючи чистий, мінімалістичний дизайн, який полегшує навігацію та управління завданнями. В основі інтерфейсу лежить інтерактивна дошка завдань, яку можна легко організувати за допомогою перетягування, а також віджети, що налаштовуються, які дозволяють користувачам детально відстежувати хід виконання завдань. Системні вимоги зосереджені на забезпеченні високої продуктивності з мінімальним часом завантаження, простоті використання на різних платформах і пристроях, включаючи відповідну оптимізацію для мобільних телефонів і планшетів, а також на забезпеченні доступу користувачів до програми без перешкод або спеціального обладнання та доступ до повної функціональності додатку без втручання або спеціальних апаратних вимог.

## 5.2 Ієрархія навігації інтерфейсу користувача

Скажімо, ієрархія навігації базується на головній сторінці, з якої користувачі можуть перейти до різних розділів: "Мої завдання", "Проекти", "Аналітика", "Налаштування", "Допомога".

"Мої завдання" - це центральний розділ, від якого відгалужуються такі підрозділи, як "Сьогодні", "Наступні", "Пізніше" та "Виконано".

З розділу "Проекти" ви можете перейти до окремих проектів і побачити пов'язані з ними завдання.

Розділ аналітики містить графіки продуктивності, звіти про прогрес і статистику виконаних завдань.

Розділ "Налаштування" містить підменю для персоналізації додатку, управління сповіщеннями та керування акаунтами.

Розділ "Допомога" надає доступ до інструкцій, поширених запитань та підтримки користувачів.

У кожному розділі є панель дій, де користувачі можуть додавати, редагувати і видаляти завдання і проекти. Завжди доступне вертикальне навігаційне меню, що дозволяє користувачам легко переходити між розділами. Плавні переходи та хлібні крихти допомагають користувачам відстежувати свою позицію в додатку.

## 5.3 Категорії функцій користувача (або випадки використання)

Для додатків потоку завдань основними функціями користувача є

1) Створення завдання

2) Редагування завдань

3) Відстежувати прогресу

4) Нагадування та сповіщення

5) Мобільний доступ

**5.3.1 Функція - Створення завдання**

Створення завдання - дозволяє користувачам створювати нові завдання, вводячи назву, опис, дату виконання та пріоритет.

#### 5.3.2 Функція Редагування завдання

#### Редагування завдань - дозволяє користувачам змінювати деталі завдання після створення, включаючи редагування назви, опису, дати виконання та пріоритету.

##### 5.3.3 Функція Відстежувати прогресу

Відстежувати прогрес - ви можете позначити прогрес завдання як "не розпочато", "в процесі", "завершено" тощо.

**5.3.4 Функція Нагадування та сповіщення**

Нагадування та сповіщення - автоматичні нагадування про терміни виконання завдань та інші важливі події, пов'язані із завданнями.

**5.3.5 Функція Мобільний доступ**

Мобільний доступ - адаптивний дизайн і сенсорні жести дозволяють отримати доступ до всіх функцій програми з мобільного пристрою, покращуючи ваш досвід роботи в дорозі.

# Розділ 6. Інші інтерфейси

Інтеграція з електронною поштою

Інтеграція з електронною поштою для надсилання та отримання сповіщень про завдання, підтвердження завдань тощо.

Способи інтеграції:

Сповіщення про нові завдання надсилаються на електронну пошту.

Можливість імпортувати завдання з електронної пошти.

Інтеграція з календарем

Інтеграція з календарем для автоматичного додавання завдань та подій у календар користувача.

Способи інтеграції:

Автоматичне створення подій у календарі за датою завершення завдання.

Синхронізація календаря з додатком для відображення подій.

# Розділ 7. Інші конструктивні особливості

Немає

# Розділ 8. Матриця відстеження вимог

| Вимога | Опис вимоги | Відстеження |
| --- | --- | --- |
| Можливість створення нового завдання | Користувач може додати нове завдання до списку завдань. | Вимога 1 |
| Можливість відміни завдання | Користувач може відмінити виконання або видалити завдання зі списку. | Вимога 2 |
| Можливість встановлення терміну виконання | Користувач може вказати термін виконання для кожного завдання. | Вимога 3 |
| Можливість позначення завдання як виконаного | Користувач може позначити завдання як виконане після його завершення. | Вимога 4 |
| Можливість призначення відповідального за завдання | Користувач може вказати відповідальну особу за виконання кожного завдання. | Вимога 5 |
| Можливість фільтрації та сортування завдань | Користувач може фільтрувати та сортувати завдання за різними критеріями, такими як статус, пріоритет, термін виконання тощо. | Вимога 6 |

# Розділ 9. Література

| **Номер документа** | **Назва документа** | **Дата** | **автор** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | React | Оновлюється | [Meta Platforms](https://www.google.com/search?sca_esv=7dcd546513c970a8&sxsrf=ADLYWILPoTNZKwkKmpD-gplgIt2WobPlxg:1715719926952&q=Meta+Platforms&stick=H4sIAAAAAAAAAONgVuLSz9U3KCowzqrMWsTK55takqgQkJNYkpZflFsMACAS_NwfAAAA&sa=X&ved=2ahUKEwiWtJ7mgo6GAxWdIRAIHe3kAGYQmxMoAXoECGAQAw) |
| 2 | React-router-dom | Оновлюється | [Meta Platforms](https://www.google.com/search?sca_esv=7dcd546513c970a8&sxsrf=ADLYWILPoTNZKwkKmpD-gplgIt2WobPlxg:1715719926952&q=Meta+Platforms&stick=H4sIAAAAAAAAAONgVuLSz9U3KCowzqrMWsTK55takqgQkJNYkpZflFsMACAS_NwfAAAA&sa=X&ved=2ahUKEwiWtJ7mgo6GAxWdIRAIHe3kAGYQmxMoAXoECGAQAw) |
| 3 | Material-ui | Оновлюється | [Meta Platforms](https://www.google.com/search?sca_esv=7dcd546513c970a8&sxsrf=ADLYWILPoTNZKwkKmpD-gplgIt2WobPlxg:1715719926952&q=Meta+Platforms&stick=H4sIAAAAAAAAAONgVuLSz9U3KCowzqrMWsTK55takqgQkJNYkpZflFsMACAS_NwfAAAA&sa=X&ved=2ahUKEwiWtJ7mgo6GAxWdIRAIHe3kAGYQmxMoAXoECGAQAw) |
| 4 | Dayjs | Оновлюється | [Брендан Айк](https://www.google.com/search?sca_esv=7dcd546513c970a8&sxsrf=ADLYWIIYBd5oQWmtQFKsiVPEhFeGQyGWxw:1715720299107&q=%D0%91%D1%80%D0%B5%D0%BD%D0%B4%D0%B0%D0%BD+%D0%90%D0%B9%D0%BA&si=ACC90nzx_D3_zUKRnpAjmO0UBLNxnt7EyN4YYdru6U3bxLI-L9GEwp1pk8fa7Q2KigpmPlPYuBeWtQlxnhEUj_5WXmzRs6Kn-aq8kbUBwPUcyqp_vXW6yO7NZyozUbxlfeN1Olw_w_oyVl835ef0_4GeoWYEmHPBxaCvS9XN4bCrHOfY1X7iwMIpIslAmNQbo4Z8fQhz7pcswjSz5VTszGaUu8jmLUnB6Q%3D%3D&sa=X&ved=2ahUKEwjA-tiXhI6GAxVGgv0HHVWyC1oQmxMoAXoECGcQAw) |
| 5 | Firebase | Оновлюється | Firebase Inc |
| 5 | Randomcolor | Оновлюється | David Meridan |

# 

# Розділ 10. Історія переглядів

| **Версія** | **Дата** | **Ім'я** | **опис** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 